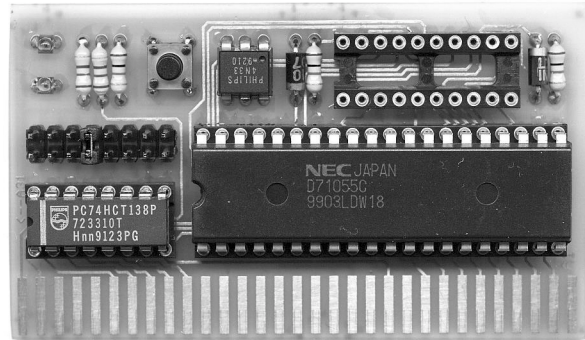


Hubersoft® Programmiergerät für Atmel Microcontroller

Merkmale:

- Programmieren mit Verify
- Auslesen des Flash-ROMs
- Leseschutz auf Flash-ROM
- Unterstützt alle AT89Cx051
- Hot plug and play fähig
- Portadresse einstellbar
- Automatische Erkennung der Portadresse
- Automatische Erkennung des Microcontrollers
- Verlängerungskabel verwendbar
- Power LED und busy LED



Beschreibung:

Das Programmiergerät ist eine ISA-Karte, welche in jedem PC mit einem freien ISA-Slot einsetzbar ist. Es dient dazu, kompilierte Programme in Microcontroller zu flashen und unterstützt dabei alle AT89Cx051. Es sind 8 Portadressen wählbar, wobei die eingestellte von der Software automatisch erkannt wird. Das Programmiergerät unterstützt sowohl Schreiben mit Verifizierung wie auch Auslesen von Microcontrollern und kann diese gegen unbefugtes Auslesen sichern. Das Gerät besitzt eine Power LED, welche immer leuchtet sowie eine bei Aktivität leuchtende „busy LED“. Mit einem Verlängerungskabel (nicht im Lieferumfang) kann der Sockel für den Microcontroller aus dem Computer herausgeführt werden. Eine Besonderheit der ISA-Karte ist, dass man sie bei laufendem Computers ein- und ausstecken kann.

Bedienung:

Vor der ersten Inbetriebnahme des Programmiergeräts müssen Sie die Portadresse per Jumper einstellen. Wählen Sie aus den auf der Platinenrückseite aufgedruckten Adressen eine in Ihrem Computer noch freie aus und setzen Sie den Jumper auf die entsprechende Position. Häufig freie Adressen sind 260h und 280h. Stecken Sie nun den zu programmierenden Microcontroller in den dafür vorgesehenen 20-poligen Sockel und achten Sie darauf, dass die Position der Kerbe im Microcontroller mit der des Sockels übereinstimmt. Positionieren Sie das Programmiergerät über dem freien ISA-Slot und drücken Sie es vorsichtig mit beiden Händen hinein. *Da die Karte in beiden Richtungen in den Slot passen würde, ist unbedingt auf die richtige Richtung zu achten! Falsches Einstecken der Karte zerstört beide darauf enthaltenen Chips (eine Reparatur kostet 4,81 DM).* Die Seite der Karte, bei der am Rand ein Pfeil mit „A31“ aufgedruckt ist, muss dabei in die Mitte des Mainboards zeigen; also der große Chip in Richtung der Slotbleche, der kleine Chip in Richtung Mainboardmitte. Nach dem Einstecken bei laufendem Computer ist die Resettaste auf der Karte zu drücken. Rufen Sie nun das Flashprogramm mit den entsprechenden Parametern auf.

Benutzung des Flash-Programms:

FLASH myfile.bin -w Inhalt der Datei „myfile.bin“ in den Microcontroller flashen.
FLASH dump.bin -r Inhalt des Microcontrollers in die Datei „dump.bin“ schreiben
FLASH -p Inhalt des Microcontrollers schützen. Er ist danach nicht mehr auslesbar.

- Wenn Sie nur einen Dateinamen angeben, so wird diese Datei in den Microcontroller geschrieben.

Meldungen des Flashprogramms:

Programmer card detected at...	Zeigt an, an welcher Adresse das Programmiergerät gefunden wurde.
AT89Cx051 microcontroller detected.	Zeigt an, welcher der drei Microcontroller im Sockel des Programmiergeräts erkannt wurde.
Programming successful!	Der Inhalt des Microcontrollers stimmt mit der Quelldatei überein.
WARNING: Programming failed!	Der Inhalt des Microcontrollers weicht von der Quelldatei ab.
WARNING: BIN data shortened to xxxx bytes	Die Quelldatei war zu groß und wurde auf die Flash-ROM-Größe des verwendeten Microcontrollers gekürzt.
Got xxxx Bytes from file.	xxxx Bytes der Datei werden tatsächlich in den Microcontroller geflasht.
Programming flash ROM...	Der Programmiervorgang läuft. Haben Sie einen Moment Geduld.

